Diagrama de casos de uso

Son diagramas para relacionar los casos de usos con el cliente, grupo , o sistema que van a interactuar con el caso de uso. Los casos de usos contienen actores, modelos para el sistema y escenarios para los casos de uso .

Los casos de usos permiten visualizar las interacciones de la o las personas que van a interactuar con el sistema.

Los casos de usos no determinan ninguna funcionalidad interna del sistema, tampoco explica como será implementada.

Diagramas de clases

El diagrama de clases es un diagrama de estructuras estáticas que describe la estructura de un software mostrando las clases implementadas en el sistema sus relaciones entre objetos, sus atributos y operaciones, sirve para estructurar sistemas de software, describe lo que se debe estar presente en el sistema que se esta proponiendo, es un modelo estandarizado con un enfoque de programación orientada a objetos.

Son diagramas son los componentes básicos del UML.

Diagramas de objetos

Son diagramas relaciones con ciertas instancias con el diagrama de clases. Un diagrama de objetos se enfoca en los atributos de un conjunto de objetos y como esos objetos se relacionan entre si.

Muestra una vista completa o parcial de los objetivos de un sistema de ejecución de un sistema especifico

Diagrama de componentes

Sirve para proporcionar una visión general sobre el sistema de software también para documentar la relación de los componentes y dependencias. Muestra lo que utilizara el sistema como cableados y artefactos del sistema como parte de un sistema físico, son interfases obligatorias que debe tener el sistema.

Diagrama de distribución

Es donde representamos la estructura del hardware donde esta nuestro sistema.

Muestra la estructura arquitectónica física de un sistema informático, muestra las interacciones y conexiones que debe tener el sistema, dispositivos, interconexiones y el software que se encontrara en cada maquina.

Es un mapeo de como podemos implementar el sistema, muestra tanto la forma física como una forma abstractas del sistema

Diagrama de actividad

Se utiliza para modelar ciertas funciones y sus comportamientos que representa un proceso con un inicio y un final, sirve para estructurar una función y su comportamiento

Diagrama de estados

Muestra los proceso de estado de el ciclo de vida de un sistema y estructura diversas tares y objetos para determinar una funcionalidad en conjunto. Los micro procesos y los proceso de gran tamaño tienen proceso de ejecución distinto

Diagrama de colaboración

Describe el comportamiento del sistema con objetos que tienen similitudes, la colaboración de los mensaje no muestra la forma ordenada en la que se suceden, pero la colaboración entre los objetos es mas clara y permite ver de forma mas eficiente cual es la colaboración entre ellos.

Diagrama de secuencia

Sirve para mostrar la relación en orden entre objetos que funcionan en conjunto y por qué en ese orden